1. Сделать платформер с минимальной физикой
2. Создать 3-4 уровня с различными головоломками
3. 1 уровень с загадками с ключами и т.п., когда игрок пытается либо логически, либо методом тыка, понять очерёдность действий
4. 2 уровень с порталами и какими-либо рычагами, игрок опять же будет искать очерёдность действий, но уже с порталами
5. 1 уровень с гипер пятнашками, когда войдя в какие-то закрываются, а какие-то открываются
6. Может потом придумаю что-то ещё
7. Создам хотя бы 30% спрайтов самостоятельно
8. Попытаюсь в геймдизайн, может запихну какую-то музыку на фоне
9. Повырезаю фразы Олега Тинькофф и вставлю как диалоги и реакции на действия игрока